

**Erste Änderungssatzung zur Studiengangsordnung (Satzung)  
für den Bachelor-Studiengang Informatik  
an der Universität zu Lübeck  
mit dem Abschluss „Bachelor of Science“**

*Tag der Bekanntmachung im NBl. MWV Schl.-H., S. 88 vom 14. Oktober 2011*

*Tag der Bekanntmachung auf der Homepage der UL: 23. August 2011*

Aufgrund des § 52 Absatz 1 des Hochschulgesetzes (HSG) vom 28. Februar 2007 (GVOBl. Schl.-H. S. 184), zuletzt geändert durch Artikel 1 des Gesetzes vom 4. Februar 2011 (GVOBl. Schl.-H. S. 34, ber. GVOBl. Schl.-H. S.67, wird nach Beschlussfassung durch den Senat vom 13. Juli 2011 und mit Genehmigung des Präsidiums vom 19. Juli 2011 die folgende Satzung erlassen:

**Artikel I**

Die Studiengangsordnung (Satzung) für den Bachelor-Studiengang Informatik an der Universität zu Lübeck mit dem Abschluss „Bachelor of Science“ vom 12. Mai 2010 (NBl. MWV Schl.-H., 2010, S. 40) wird wie folgt geändert:

1. In § 1 S. 2 wird „2010/11“ durch „2011/12“ ersetzt.
2. In § 8 wird „130 Kreditpunkten“ durch „120 Kreditpunkten“ ersetzt.
3. Der Anhang wird ersetzt durch:

**Anhang zur Studiengangsordnung  
für den Bachelor-Studiengang Informatik der Universität zu Lübeck**

**1. Vorbemerkung**

In den folgenden Tabellen werden die Lehrmodule aufgelistet, für die Leistungszertifikate (LZF) zum Bestehen der Bachelorprüfung erworben werden müssen, unterteilt in die verschiedenen Studienbereiche. Für jedes Lehrmodul ist der Umfang der durchschnittlichen Präsenzstunden pro Woche (SWS), die Art Vorlesung (V), Übung (Ü) oder Praktikum (P), die Anzahl der Kreditpunkte (KP) und der Typ des Leistungszertifikats - Kategorie A oder B - angegeben. Weitere Details wie Lernziele und Inhalte, die zu erbringenden Studienleistungen oder Art der Prüfung werden im Modulhandbuch (MHB) beschrieben. Mit „**A +**“ sind die LM gekennzeichnet, die zur **fachlichen Eignungsfeststellung** dienen. Diese LZF müssen bis zum Ende des 3. bzw. 4. Fachsemesters erworben werden.

**2. Informatik**

<b>Pflicht-Lehrmodule Informatik</b>	<b>SWS</b>	<b>KP</b>	<b>Typ LZF</b>
CS1000 Programmieren	4V+2Ü	<b>8</b>	A +
CS1001 Algorithmen und Datenstrukturen	4V+2Ü	<b>8</b>	A +
CS1002 Einführung in die Logik	2V+1Ü	<b>4</b>	A
CS1100 Betriebssysteme	2V+1Ü	<b>4</b>	A
CS1200 Technische Grundlagen der Informatik	4V+2Ü+4P	<b>12</b>	A
CS2000 Theoretische Informatik	4V+2Ü	<b>8</b>	A

CS2100	Rechnerarchitektur und Eingebettete Systeme	4V+2Ü	<b>8</b>	A
CS2150	Computernetze	2V+1Ü	<b>4</b>	A
CS2200	Software-Ergonomie	2V+1Ü	<b>4</b>	A
CS2300	Softwaretechnik	2V+1Ü+3P	<b>8</b>	A
CS2700	Datenbanken	2V+1Ü	<b>4</b>	A
CS3000	Algorithmen-Design	2V+1Ü	<b>4</b>	A
CS3100	Signalverarbeitung	2V+1Ü	<b>4</b>	A
CS3200	Software Engineering	2V+1Ü	<b>4</b>	A
<b>Summe</b>			<b>84</b>	

### 3. Mathematik

<b>Pflicht-Lehrmodule Mathematik</b>	<b>SWS</b>	<b>KP</b>	<b>Typ LZF</b>
MA1000 Lineare Algebra und Diskrete Strukturen 1	4V+2Ü	<b>8</b>	A +
MA1500 Lineare Algebra und Diskrete Strukturen 2	4V+2Ü	<b>8</b>	A +
MA2000 Analysis 1	4V+2Ü	<b>8</b>	A
MA2500 Analysis 2	2V+1Ü	<b>4</b>	A
MA2510 Stochastik 1	2V+1Ü	<b>4</b>	A
<b>Summe</b>		<b>32</b>	

### 4. Fachübergreifende Kompetenzen

<b>Pflicht-Lehrmodule Fachübergreifende Kompetenzen</b>	<b>SWS</b>	<b>KP</b>	<b>Typ LZF</b>
PS3700 Präsentieren und Dokumentieren	2Ü	<b>3</b>	B
CS3701 Bachelor-Projekt Informatik	4P	<b>6</b>	B
CS3702 Bachelor-Seminar Informatik	2S	<b>4</b>	B
<b>Summe</b>		<b>13</b>	

### 5. Wahlpflichtbereich

<b>Wahlpflicht-Lehrmodule</b>	<b>SWS</b>	<b>KP</b>	<b>Typ LZF</b>
<b>2 Module aus folgendem Katalog:</b>		<b>8</b>	<b>A</b>
CS1601 Grundlagen der Multimediatechnik	2V+1Ü	4	
CS2500 Robotik	2V+1Ü	4	
CS3050 Codierung und Sicherheit	2V+1Ü	4	
CS3051 Parallelverarbeitung	2V+1Ü	4	
CS3052 Programmiersprachen	2V+1Ü	4	

CS3110	Computergestützter Schaltungsentwurf	2V+1Ü	4	
CS3201	Usability-Engineering	2V+1Ü	4	
CS3202	Non-Standard Datenbanken	2V+1Ü	4	
CS3203	Bildverarbeitung	2V+1Ü	4	
CS3204	Künstliche Intelligenz 1	2V+1Ü	4	
CS3120	Elektronik und Mikrosystemtechnik	2V+1Ü	4	
CS3205	Computergrafik	2V+1Ü	4	
MA3110	Numerik 1	2V+1Ü	4	
MA3445	Graphentheorie	2V+1Ü	4	
CS2600	Interaktionsdesign	2V+1Ü	4	

## 6. Abschlußarbeit

CS3990 Bachelorarbeit Informatik mit Kolloquium	Bearbeitungszeit 6 Monate	Aufwand 3 Monate Vollzeit	KP 15
--	------------------------------	------------------------------	----------

## 7. Anwendungsfächer

### a) Bioinformatik

<b>Pflichtmodule Bioinformatik</b>	<b>SWS</b>	<b>KP</b>	<b>Typ LZF</b>
CS1400 Einführung in die Bioinformatik	2V+1Ü	<b>4</b>	B
ME1500 Grundlagen der Physik	2V+1Ü	<b>4</b>	A
LS1100-INF Allgemeine Chemie	2V+1Ü	<b>4</b>	A
LS2500 Grundlagen der Biologie	2V+1Ü	<b>4</b>	A
LS3100 Molekulargenetik	1V+2,5Ü	<b>4</b>	A
MA3400 Biomathematik	2V+1Ü	<b>4</b>	A
<b>Wahlpflichtmodule: 1 aus dem folgenden Katalog:</b>		<b>4</b>	A
CS3203 Bildverarbeitung	2V+1Ü	4	
MA1600 Biostatistik 1	2V+1Ü	4	
<b>SUMME</b>		<b>28</b>	

### b) Medieninformatik

<b>Pflichtmodule Medieninformatik</b>	<b>SWS</b>	<b>KP</b>	<b>Typ LZF</b>
CS1600 Einführung in die Medieninformatik	2V+1Ü	4	B
CS1601 Grundlagen der Multimediatechnik	2V+1Ü	4	A
CS2600 Interaktionsdesign	2V+1Ü	4	A
CS2601 Medienproduktion und Medienprogrammierung	2V+1Ü	4	A
CS3600 Praktikum Medien- und Interaktionsgestaltung	6P	8	B
CS3201 Usability Engineering	2V+1Ü	4	A
<b>SUMME</b>		<b>28</b>	

Beim Anwendungsfach Medieninformatik ist im Wahlpflichtbereich Informatik das Modul CS3205 Computergrafik zu wählen.

### c) Medizinische Informatik

<b>Pflichtmodule Medizinische Informatik</b>	<b>SWS</b>	<b>KP</b>	<b>Typ LZF</b>
CS1300 Einführung in die Medizinische Informatik	2V+1Ü	4	B
ME1550 Einführung in die Medizintechnik	2V+1Ü	4	A
MZ2100-INF Grundlagen der Medizin 1: Anatomie und Pathologie	2x2V	6	A
CS3300 Informatik im Gesundheitswesen - eHealth	2V+2Ü	5	A
CS3310-INF Medizinische Bild- und Signalverarbeitung	2V+2Ü	5	A
MA1600 Biostatistik 1	2V+1Ü	4	A
<b>SUMME</b>		<b>28</b>	

### d) Robotik und Automation

<b>Pflichtmodule Robotik und Automation</b>	<b>SWS</b>	<b>KP</b>	<b>Typ LZF</b>
CS1500 Einführung in die Robotik und Automation	2V+1Ü	4	B
ME1550 Einführung in die Medizintechnik	2V+1Ü	4	A
CS2500 Robotik	2V+1Ü	4	A
CS3120 Elektronik und Mikrosystemtechnik	2V+1Ü	4	A
CS3204 Künstliche Intelligenz 1	2V+1Ü	4	A
CS3501 Praktikum Robotik und Automation	3P	4	B
CS3203 Bildverarbeitung	2V+1Ü	4	A
<b>SUMME</b>		<b>28</b>	

## **8) Studienplan**

Die folgende Tabelle beschreibt den empfohlenen Studienverlauf.



## **Artikel II**

Die Satzung tritt am Tage nach ihrer Bekanntmachung in Kraft und gilt erstmals für die Studierenden, die das Studium ab dem Wintersemester 2011/2012 beginnen.

Lübeck, den 23. August 2011

*gez. Prof. Dr. Peter Dominiak*  
*Präsident der Universität zu Lübeck*